



10 Adımda Yazılım Denetimi Planı

PLANLARINIZI YAPMAK İÇİN İLK BİLDİRİMİ BEKLEMİYİN

Giriş

Lisanssız yazılımın küresel ticari değeri 60 milyar dolara ulaşınca,¹ satıcılar yazılım denetimleri aracılığıyla IT dünyasını kontrol altına almaya ve organizasyonlara kullandıkları teknolojinin karşılığını ödemeye girişti. Muhtemelen siz de bu yıl denetimden geçebilirsiniz. **Gartner'in tahminlerine göre organizasyonların yüzde 68'i önümüzdeki 12 ayda en az bir denetimden geçmeyi bekleyebilir.**² Dahası, organizasyonlar sık sık yılda birden çok denetimden geçer. Yazılım denetimi yaklaşırken, sizi nelerin beklediğini sorabilirsiniz. Nasıl hazırlanabilirsiniz ve denetimden geçebilirsiniz? Denetimden geçebilmenin sırrı, sizi nelerin beklediğini ve şartları sağlamak için hangi adımları atmanız gerektiğini anlamaktır. Plan yapmaya başlamak için ilk bildirim gelmesini beklemeyin.



Gartner tahminlerine göre,

68%

**12 AY İÇİNDE KURUMLARIN
YÜZDE 68'İ EN AZ BİR
DENETİM GEÇİREBİLİR**



Yazılım Denetimi Planı

Yazılım Denetimi Planı, denetim mektubu alındıktan sonra atılması gereken adımları anlatan kılavuzdur. Bu adımları takip etmek, denetimin organizasyonunuz üzerindeki mali etkilerini ve üretkenlik kaybını azaltabilir. Bu adımlar çok büyük olasılıkla yazılım yayımcıları arasında tutarlı olacaktır ama gerektiğinde spesifik şartları karşılamak için düzenlenebilir. **Organizasyonların yaklaşık yüzde 65'i lisanslı yazılım kullanımını konusunda yazılı politikalara sahip değildir.**³ Kendi organizasyonunuzun geri kalan yüzde 35'lik dilimde yer aldığından emin olun.



10 Adımlık Yazılım Denetimi Planı

STEP
1

Denetim Mektubunun Alınması

Acil olarak denetim mektubu hususunda haberdar edilmesi gereken departmanlar ve ya kişiler belirlenmesi gerekir. Tercihen Bilişim Teknolojileri Varlık Yönetim(ITAM)/ Yazılım Varlık Yönetim (SAM) yöneticileri, hukuk departmanı ve bilişim kurulu başkanı (CIO) haberdar edilmesi gerekenler listesindedir. Denetim mektubunun departmandan departmana dolaşmasına izin vermeyin; çünkü kimse mektupla ne yapılacağını kestirmeyebilir.

STEP
2

Derhal Hukuki Danışmanlarınızı Bilgilendirin

Eğer bir hukuk departmanınız mevcutsa, hemen onları devreye sokun. Hukuk departmanı, yazılım lisansı satıcılarıyla olan görüşmeler ve anlaşmaların her adımında etkin olarak dahil edilmelidir. Bazı durumlarda, söz konusu görüşme ve anlaşmalar tedarik ve yazılım varlık yönetimi departmanlarınca sürdürülebilir. Her iki durumda da, yöneticileri ve bilişim kurulu başkanını, denetimden geçildiği konusunda haberdar edin.

STEP
3

Katılımın Mecburi Olduğu Bir Toplantı Düzenleyerek Bütün Tarafları veya Departmanları Bir Araya Getirin

Hissedarlarla, denetim süresince her şahsın yükümlülüklerin anlaşılabilir bir biçimde ifade eden bir toplantı düzenleyin. Her zümre ve departmandan birer adet temsilci seçin ve ileriye yönelik her toplantıya katılımı zorunlu kılın. Söz konusu temsilciler; konuyla alakalı her bilgiyi duyarlı bir biçimde takımlarına iletcek kişi olacaktır.

STEP
4

Yazılım Yayıncısıyla Yeni Bir Gizlilik Antlaşmasını Müzakere Edin

Yazılım Lisans Satıcısıyla yapılacak yeni gizlilik antlaşmasının nihayetlenmesi için hukuk departmanı ile çalışın. Gizlilik antlaşması gereğince, denetim için gereken bilgiler sadece anlaşma tarafları arasında paylaşılacaktır.

STEP
5

Denetim Koşullarını Müzakere Edin

Denetimin hüküm ve koşullarını görüşün. Hangi bilgilerin istenildiğini ve raporlanacağını ayrıntılı olarak öğrenmeyi unutmayın. Denetimde, istenilen dışında her yazılım lisans satıcısının ürünü dahil edilmek zorunda değildir. Denetimde hangi ürün ve uygulamaların özel olarak denetime dahil edileceğini ayrıntılı olarak öğrenin.

STEP
6

İlgili Verileri Toplayın

Bir önceki adımda denetimin hüküm ve şartlarını belirlenmiştik, bu adımda denetim için lüzumlu bilgileri toplatın. Neyse ki, gerekli verilerin birçoğuna sahipsinizdir. Elinizdeki bilgilerle, üçüncü adımda seçilen temsilcilerinizin hazırlıklı olduğundan emin olun.

STEP
7

Verileri Yazılım Yayıncısına Gönderin (Ne Bir Eksik, Ne Bir Fazla)

Belli zaman aralığında denetimciye topladığınız verileri sunun. Sadece paylaşmanız gereken bilgileri dahil ettiğinizden emin olun, ne eksik ne fazlasını gönderin. Gereğinden fazla bilgiyi paylaşan kurumlar, sıklıkla bu durumdan mustarip olmuştur. Eğer sadece seçili ürün ve uygulama için bilgi sağlamayı kararlaştırdıysanız, başka bir husustaki bilgileri paylaşmayın.

STEP
8

Sonuçları Müzakere Edin

Gerekli bilgiler belirlendikten, değerlendirildikten ve yazılım lisans satıcısına teslim edildikten sonra; hukuk departmanınızla yazılım lisans satıcısının denetiminin getireceği neticeleri değerlendirin. Söz konusu neticeler, telafi ödemelerini, bedelleri, para cezalarını ve ya yeni anlaşma hükümlerini içerebilir. Bu fırsatı, toptan alım indirim ve fiyat düşürme müzakereleri için kullanın. Sadece yazılım lisans satıcısının belirlediği koşullarını kabul etmekle yetinmeyin. Eğer her sene telafi ödemelerine bağlı kalırsanız, anlaşmanızdaki denetim maddelerini bile çıkarabilirsiniz.

STEP
9

Sonuçları Kayıt Altına Alın

En önemli adım, denetim sonuçlarını kayıt altına almaktır. Hangi adımlar işe yaradı, hangileri etki etmedi? Denetim ne kadara mal oldu? Ne kadar para biriktirdiniz? Hangi müzakere stratejilerini uyguladınız ve hangileri işe yaradı?

STEP
10

Bir Sonraki Denetime Hazırlanın

Denetimin akabinde, neticeleri kayıt altına aldıktan sonra; Yazılım Denetim Planı'nıza gereken değişiklikleri yaparak düzenlediğinizden emin olun. Bir sonraki denetime hazırlanın. **Kurumların yüzde 52'si, yazılımlarının birçok sefer denetlendiğini belirtiyorlar⁴**

52%

KURUMLARIN %52'Sİ,
YAZILIMLARININ BİRÇOK SEFER
DENETLENDİĞİNİ BELİRTİYORLAR



Yukarıdaki adımlar sizleri denetim süresince rehberlik etmesi için düzenlenmiştir. Bir sonraki denetim kapıya çattığında, kayıt altına aldığınız önceki denetim sonuçlarınızdan yardım alın ve bir sonraki denetim için kullanın.

Yararlar

Yazılım Denetim Planı oluşturmak zor bir iş değildir, hatta yararları saymakla bitmez. Ne kadar zaman kazanacağınızı ve denetim ihtar mektubu geldiği zaman, ne yapacağını bilmenin verdiği rahatlığı düşünün. Ayrıca; hazırlıklı oldukça, ön-etkin ve ileri görüşlü olarak,

denetimin bedelinin ne kadara mal olacağını yüksek kesinlikte kestirebilirsiniz. Bilişim kurul başkanına ve yöneticilere denetimin ne pahada olacağını söylemeyi kim istemez ki?

Ayrıca, bu planlar, uyumsuzluklarla bağlantılı cezai bedelleri veya ücretleri azaltmaya yardımcı olabilir. Microsoft, Adobe, IBM ve diğer yazılım lisans satıcıları bu denetimler yoluyla kuruluşunuza ne kadar acı çektireceğini umursamazlar. Bu söz konusu kurumlar sadece ne kadar para kazanabileceklerini umursarlar. Yazılım lisans satıcınızın denetim yoluyla toplayacağı meblağı birkaç yüz lirayla limitlemeyi başarabilerseniz, kurumunuza yönelik söz konusu yazılımın kullanımı için gelecek denetimlerin de sayısı azalacaktır.

BT Yazılım Denetimi ve Lisans Optimizasyonu hakkında daha fazla bilgi için [Yazılım Varlık Yönetimi](#) sayfamızı ziyaret edin.



www.btbilgi.com.tr



+90 850 290 38 00



bilgi@btbilgi.com.tr

Referanslar

- 1 <http://www.itassetmanagement.net/2014/06/24/bsa-reports-60-billion-worth-unlicensed-software/>
- 2 <https://www.gartner.com/doc/2835817>
- 3 2014 global software study conducted by BSA
- 4 Survey of 250 IT decision-makers conducted by Vanson Bourne in the UK, USA and France in November 2012

This document contains the confidential information and/or proprietary property of Ivanti Software, Inc. and its affiliates (referred to collectively as "Ivanti"), and may not be disclosed or copied without prior written consent of Ivanti.

Ivanti retains the right to make changes to this document or related product specifications and descriptions, at any time, without notice. Ivanti makes no warranty for the use of this document and assumes no responsibility for any errors that can appear in the document nor does it make a commitment to update the information contained herein. For the most current product information, please visit www.ivanti.com.

Copyright © 2016, Ivanti. All rights reserved. IVI-1645 03/16 JC/BB/DL



BT BİLGİ
TEKNOLOJİLERİ